

### §3. Евклидова плоскость

Этот параграф посвящён метрической геометрии. Мы определим *длины* и *углы* — величины, по природе своей являющиеся *действительными числами* и характеризующиеся специфическими для поля  $\mathbb{R}$  отношениями больше – меньше или ближе – дальше. Поэтому всюду в этом параграфе мы по умолчанию считаем, что основное поле  $\mathbb{k} = \mathbb{R}$ .

#### ОПРЕДЕЛЕНИЕ 3.1

*Скалярным произведением* (или *евклидовой структурой*) на векторном пространстве  $V$  над полем  $\mathbb{R}$  называется симметричная билинейная положительная функция  $V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ , сопоставляющая каждой паре векторов  $u, w \in V$  число  $(v, w) \in \mathbb{R}$ . При этом *симметричность* означает, что  $(u, w) = (w, u)$  для всех  $u, w \in V$ , *билинейность* — что

$$(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2, \mu_1 w_1 + \mu_2 w_2) = \lambda_1 \mu_1 (u_1, w_1) + \lambda_1 \mu_2 (u_1, w_2) + \lambda_2 \mu_1 (u_2, w_1) + \lambda_2 \mu_2 (u_2, w_2),$$

а *положительность* — что  $(v, v) > 0$  для всех ненулевых векторов  $v \in V$ .

#### ПРИМЕР 3.1 (СТАНДАРТНАЯ ЕВКЛИДОВА СТРУКТУРА НА $\mathbb{R}^n$ )

Скалярное произведение векторов  $u = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  и  $w = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  координатного пространства  $\mathbb{R}^n$ , заданное формулой  $(u, w) \stackrel{\text{def}}{=} \sum x_i y_i = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$ , называется *стандартным*.

УПРАЖНЕНИЕ 3.1. Убедитесь, что это скалярное произведение билинейно, симметрично и положительно.

**3.1. Длина вектора и перпендикулярность.** Неотрицательное число  $|v| \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{(v, v)}$  называется *длиной* вектора  $v$  евклидова пространства  $V$ . Все ненулевые векторы имеют строго положительную длину и  $|\lambda v| = |\lambda| \cdot |v|$  при всех  $\lambda \in \mathbb{R}$  и  $v \in V$ . Скалярное произведение  $V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  однозначно восстанавливается по функции длины  $V \rightarrow \mathbb{R}$  как

$$(u, w) = (|u + w|^2 - |u|^2 - |w|^2) / 2. \quad (3-1)$$

Векторы  $a, b \in V$  называются *ортогональными* или *перпендикулярными*, если  $(a, b) = 0$ . Если  $a$  и  $b$  перпендикулярны, то квадрат длины вектора  $c = b - a$ , соединяющего их концы, выражается через квадраты длин векторов  $a$  и  $b$  по *теореме Пифагора* (см. рис. 3◊1):

$$|c|^2 = (c, c) = (b - a, b - a) = (a, a) + (b, b) = |a|^2 + |b|^2. \quad (3-2)$$

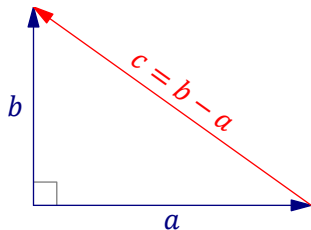


Рис. 3◊1. Теорема Пифагора.

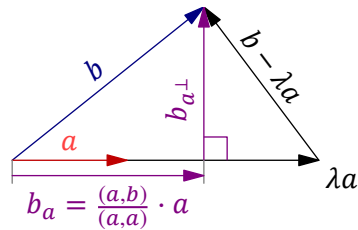


Рис. 3◊2. Ортогональная проекция  $b$  на  $a$ .

## Предложение 3.1

Во всяком евклидовом пространстве для любого ненулевого вектора  $a$  и произвольного вектора  $b$  существует единственная пара таких векторов  $b_a$  и  $b_{a^\perp}$ , что  $b_a$  пропорционален  $a$ ,  $b_{a^\perp}$  перпендикулярен  $a$ , и  $b = b_a + b_{a^\perp}$  (см. рис. 3◊2). Эти векторы выражаются через  $a$  и  $b$  как

$$b_a = \frac{(a, b)}{(a, a)} a \quad \text{и} \quad b_{a^\perp} = b - \frac{(a, b)}{(a, a)} a, \quad (3-3)$$

причём  $b_{a^\perp} = 0$  если и только если  $a$  и  $b$  пропорциональны, а  $b_a = 0$  если и только если  $b$  перпендикулярен  $a$ .

Доказательство. Мы ищем такие векторы  $b_a = \lambda a$  и  $b_{a^\perp} = b - \lambda a$ , что

$$(a, b_{a^\perp}) = (a, b - \lambda a) = (a, b) - \lambda (a, a) = 0.$$

Так как  $(a, a) \neq 0$ , это равенство выполняется при единственном  $\lambda = (a, b)/(a, a)$ . При таком  $\lambda$  условие  $b_a = \lambda a = 0$  равносильно равенству  $(a, b) = 0$ . Условие  $b_{a^\perp} = b - \lambda a = 0$  означает пропорциональность векторов  $a$  и  $b$ .  $\square$

## Определение 3.2

Векторы  $b_a$  и  $b_{a^\perp}$  из предл. 3.1, называются соответственно *ортогональной проекцией* вектора  $b$  на одномерное подпространство  $\mathbb{R} \cdot a$ , порождённое вектором  $a$ , и *нормальной составляющей* вектора  $b$  относительно  $a$ .

Упражнение 3.2. Убедитесь, что векторы  $b_a$  и  $b_{a^\perp}$  не меняются при замене вектора  $a$  на пропорциональный вектор  $\lambda a$  с  $\lambda \neq 0$ .

## Следствие 3.1 (неравенство Коши – Буняковского – Шварца)

Для любых двух векторов  $a, b$  евклидова пространства выполняется неравенство

$$|(a, b)| \leq |a| \cdot |b|, \quad (3-4)$$

которое обращается в равенство если и только если векторы  $a$  и  $b$  пропорциональны.

Доказательство. Если  $a = b = 0$ , обе части неравенства нулевые. Если  $a \neq 0$ , то определена нормальная составляющая  $b_{a^\perp}$  вектора  $b$  относительно  $a$ , и её скалярный квадрат

$$(b_{a^\perp}, b_{a^\perp}) = (b, b) - (a, b)^2 / (a, a) \geq 0 \quad (3-5)$$

занимается если и только если  $b$  пропорционален  $a$ . Домножая обе части (3-5) на  $(a, a)$ , получаем  $(b, b)(a, a) \geq (a, b)^2$ , что равносильно (3-4).  $\square$

## Пример 3.2 (неравенство Коши – Буняковского для чисел)

Неравенство (3-4) применительно к векторам евклидова пространства  $\mathbb{R}^n$  из прим. 3.1 утверждает, что для любых двух наборов вещественных чисел  $x_1, x_2, \dots, x_n$  и  $y_1, y_2, \dots, y_n$  выполняется неравенство  $(x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n)^2 \leq (x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2) \cdot (y_1^2 + y_2^2 + \dots + y_n^2)$ , обращаемое в равенство если и только если эти наборы чисел пропорциональны.

Следствие 3.2 (неравенство треугольника)

Для любых двух векторов  $a, b$  евклидова пространства выполняется *неравенство треугольника*<sup>1</sup>

$$|a + b| \leq |a| + |b| \quad (3-6)$$

(см. рис. 3◊3). Оно обращается в равенство если и только если векторы  $a$  и  $b$  *сонаправлены*, т. е. один получается из другого умножением на *неотрицательное* число.

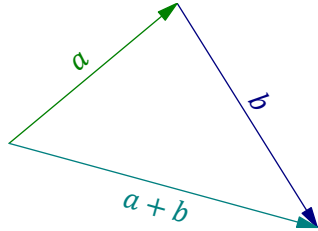


Рис. 3◊3. Неравенство треугольника.

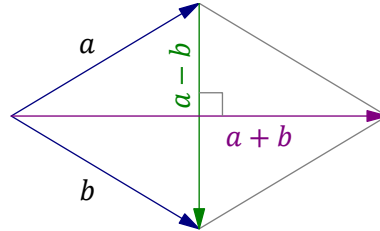


Рис. 3◊4. Диагонали ромба.

Доказательство. Возводя обе части неравенства  $|a + b| \leq |a| + |b|$  в квадрат, получаем эквивалентное неравенство  $(a + b, a + b) \leq (a, a) + 2|a| \cdot |b| + (b, b)$ , которое после раскрытия скобок в левой части и очевидных сокращений превращается в неравенство  $(a, b) \leq |a| \cdot |b|$ , отличающееся от неравенства (3-4) отсутствием модуля в левой части. При  $(a, b) < 0$  оно заведомо выполняется в строгой форме. При  $(a, b) \geq 0$  оно выполняется по сл. 3.1 и превращается в равенство если и только если  $b = \lambda a$ , где  $\lambda \geq 0$ , так как  $(a, b) \geq 0$ .  $\square$

УПРАЖНЕНИЕ 3.3. Проверьте, что диагонали ромба перпендикулярны, т. е.  $(a + b, a - b) = 0$  для любых двух векторов  $a, b$  одинаковой длины  $|a| = |b|$ , см. рис. 3◊4.

**3.1.1. Расстояние между точками.** Аффинные пространства над евклидовыми векторными пространствами также называются *евклидовыми*. Длина  $|\overline{ab}|$  вектора  $\overline{ab}$ , соединяющего точки  $a$  и  $b$  такого пространства, называется *расстоянием* между  $a$  и  $b$  и обозначается  $|a, b|$  или  $|b - a|$ . Обратите внимание, что  $|b - a| = |a - b|$ , так же как и  $|a, b| = |b, a|$ . Неравенство треугольника (3-6) на языке точек означает, что для любых трёх точек  $a, b, p$  выполняется неравенство  $|p - a| + |b - p| \geq |b - a|$ , которое обращается в равенство если и только если векторы  $\overline{ap}$  и  $\overline{pb}$  сонаправлены. Последнее равносильно тому, что точка  $p$  является барицентрической комбинацией<sup>2</sup> точек  $a$  и  $b$  с *неотрицательными* весами.

УПРАЖНЕНИЕ 3.4. Убедитесь в этом.

В вещественном аффинном пространстве множество всех неотрицательных барицентрических комбинаций двух различных точек  $a \neq b$  называется *отрезком* и обозначается

$$[a, b] \stackrel{\text{def}}{=} \{ \alpha a + \beta b \mid \alpha, \beta \geq 0 \text{ и } \alpha + \beta = 1 \}.$$

Мы заключаем, что в евклидовом аффинном пространстве отрезок  $[a, b]$  представляет собою ГМТ  $x$ , удовлетворяющих равенству  $|a - x| + |x - b| = |a - b|$ .

<sup>1</sup>Чем, собственно, и оправдывается термин «длина».

<sup>2</sup>См. н° 1.5 на стр. 16.

**3.1.2. Перпендикулярные прямые.** Две прямые в евклидовом пространстве называются *перпендикулярными*, если перпендикулярны их векторы скорости.

Предложение 3.2 (ортогональная проекция точки на прямую)

Для любой прямой  $\ell$  и точки  $p \notin \ell$  следующие два условия на точку  $q \in \ell$  эквивалентны:

- 1)  $|x - p| > |q - p|$  для всех отличных от  $q$  точек  $x \in \ell$
- 2) прямая  $(pq)$  перпендикулярна прямой  $\ell$ .

Точка  $q \in \ell$  с такими свойствами существует и единственна<sup>1</sup>.

Доказательство. Пусть прямая  $\ell$  задаётся параметрическим уравнением  $o + tv$ , где  $t$  пробегает  $\mathbb{R}$ ,  $o \in \ell$  — произвольно зафиксированная точка,  $v$  — вектор скорости прямой  $\ell$ . Точка  $q \in \ell$ , удовлетворяющая условию (1) очевидно единственна, если существует. С другой стороны, по [предл. 3.1](#), применённому к векторам  $a = v$  и  $b = \overrightarrow{op}$ , на прямой  $\ell$  есть единственная такая точка  $q \in \ell$ , что векторы  $v$  и  $\overrightarrow{q\bar{p}}$  перпендикулярны, см. [рис. 3◊5](#). Тем самым, условие (2) выполняется для единственной точки  $q \in \ell$ . При этом для любой отличной от неё точки  $x \in \ell$  по теореме Пифагора  $|\overrightarrow{px}|^2 = |\overrightarrow{pq}|^2 + |\overrightarrow{qx}|^2 > |\overrightarrow{pq}|^2$ , откуда  $|x - p| > |q - p|$ . Тем самым, эта точка  $q$  одновременно удовлетворяет и условию (1).  $\square$

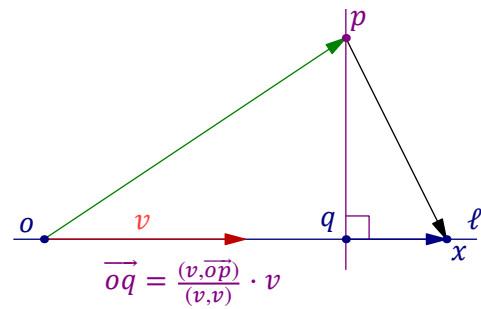


Рис. 3◊5.

Упражнение 3.5. Покажите, что на евклидовой плоскости через любую точку  $p$  проходит единственная прямая, перпендикулярная произвольно заданной прямой  $\ell$ .

**3.2. Ортонормальные базисы.** Векторы единичной длины принято называть *единичными*. Базис двумерного евклидова векторного пространства называется *ортонормальным*, если он состоит из двух перпендикулярных единичных векторов. С любой парой непропорциональных векторов  $a, b$  можно связать ортонормальный базис из векторов

$$e_1 = a/|a| \quad \text{и} \quad e_2 = b_{a^\perp}/|b_{a^\perp}|,$$

где  $b_{a^\perp} = b - a \cdot (a, b)/(a, a)$  — ортогональная проекция<sup>2</sup> вектора  $b$  на вектор  $a$ . Таким образом, на любой евклидовой плоскости есть ортонормальный базис.

Упражнение 3.6. Покажите, что каждый единичный вектор  $e$  на евклидовой плоскости включается ровно в два ортонормальных базиса  $(e, f)$  и  $(e, -f)$ , отличающиеся друг от друга ориентацией.

Предложение 3.3

Координаты вектора  $u = x_1e_1 + x_2e_2$  в ортонормальном базисе  $e_1, e_2$  равны его скалярным произведениям с базисными векторами:  $x_1 = (u, e_1)$ ,  $x_2 = (u, e_2)$ , а скалярное произведение векторов  $u = x_1e_1 + x_2e_2$  и  $w = y_1e_1 + y_2e_2$  вычисляется как в [прим. 3.1](#) на стр. 33, т. е.  $(u, w) = x_1y_1 + x_2y_2$ .

<sup>1</sup>Она называется *ортогональной проекцией* точки  $p$  на прямую  $\ell$ .

<sup>2</sup>См. [опр. 3.2](#) на стр. 34.

Доказательство. Первое утверждение доказывается скалярным умножением обеих частей равенства<sup>1</sup>  $u = x_1 e_1 + x_2 e_2$  на векторы  $e_1$  и  $e_2$ , второе — бесхитростным раскрытием скобок в выражении  $(x_1 e_1 + x_2 e_2, y_1 e_1 + y_2 e_2)$ .  $\square$

Пример 3.3 (уравнение прямой на евклидовой плоскости)

В координатах  $(x_1, x_2)$  относительно ортонормального базиса уравнение

$$\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 = c \quad (3-7)$$

Задаёт прямую, перпендикулярную вектору  $n = (\alpha_1, \alpha_2)$  и расположенную на расстоянии  $|c|/|n|$  от начала координат в направлении этого вектора при  $c > 0$  и в противоположном направлении при  $c < 0$ . Действительно, соотношение (3-7) означает, что скалярное произведение переменного вектора  $x = (x_1, x_2)$  с фиксированным вектором  $n$  постоянно и равно  $(n, x) = c$ , т. е. прямая (3-7) замечается концами всех векторов  $x$ , имеющих заданную ортогональную проекцию  $x_n = n \cdot (x, n)/(n, n) = n \cdot c/|n|^2$  на вектор  $n$ , см. рис. 3◊6. Длина этой проекции равна  $\sqrt{(x_n, x_n)} = |c|/|n|$ , а её направление определяется знаком константы  $c$ : при  $c > 0$  проекция сонаправлена с  $n$ , а при  $c < 0$  — противоположно направлена. При  $c = 0$  прямая (3-7) проходит через начало координат. К примеру, *срединный перпендикуляр* к отрезку  $[a, b]$ , т. е. прямая перпендикулярная вектору  $a - b$  и проходящая через точку  $(a + b)/2$ , задаётся уравнением

$$(a - b, x) = (a - b, a + b)/2 = (|a|^2 - |b|^2)/2. \quad (3-8)$$

Две прямые  $(n, x) = c_1$  и  $(n, x) = c_2$ , перпендикулярные одному и тому же вектору  $n$  удалены друг от друга на расстояние  $|c_1 - c_2|/|n|$ . В частности, расстояние от заданной точки  $a$  до прямой  $(n, x) = c$ , равное расстоянию от этой прямой до параллельной ей и проходящей через точку  $a$  прямой  $(n, x) = (n, a)$ , можно вычислять как  $|c - (n, a)|/|n|$ .

УПРАЖНЕНИЕ 3.7. Покажите, что биссектрисы углов, возникающих при пересечении прямых  $(n_1, x) = c_1$  и  $(n_2, x) = c_2$ , задаются уравнениями  $|n_2| \cdot (c_1 - (n_1, x)) = \pm |n_1| \cdot (c_2 - (n_2, x))$  и перпендикулярны друг другу.

Предложение 3.4 (ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ ГРАМА)

Если векторы  $e_1, e_2$  составляют ортонормальный базис евклидова пространства  $V$ , то для любых векторов  $u, w \in V$  и любой ненулевой функции площади  $s : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  выполняется равенство

$$\frac{s^2(u, w)}{s^2(e_1, e_2)} = \det \begin{pmatrix} (u, u) & (u, w) \\ (w, u) & (w, w) \end{pmatrix}$$

(определитель в правой части называется *определителем Грама* векторов  $u, w$ ).

Доказательство. Пусть  $u = x_1 e_1 + x_2 e_2, w = y_1 e_1 + y_2 e_2$ . Тогда по сл. 1.2 на стр. 13

$$s(u, w)/s(e_1, e_2) = \det(u, w) = x_1 y_2 - x_2 y_1.$$

<sup>1</sup>Ср. с доказательством лем. 1.2 на стр. 11.

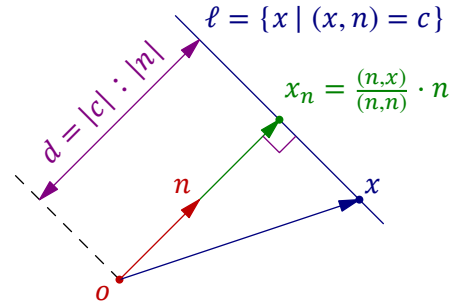


Рис. 3◊6. Прямая  $(n, x) = c$ .

С другой стороны,  $(u, u) \cdot (w, w) - (u, w)^2 = (x_1^2 + x_2^2)(y_1^2 + y_2^2) - (x_1y_1 + x_2y_2)^2 = (x_1y_2)^2 + (x_2y_1)^2 - 2x_1y_1x_2y_2 = (x_1y_2 - x_2y_1)^2$ .  $\square$

УПРАЖНЕНИЕ 3.8. Выведите из предл. 3.4 другое доказательство неравенства Коши – Буняковского – Шварца (3.4).

**3.2.1. Евклидова площадь.** Из предл. 3.4 вытекает, что для любых двух ортонормальных базисов  $(e'_1, e'_2)$  и  $(e''_1, e''_2)$  на евклидовой плоскости и любой ненулевой формы площади  $s$  отношение

$$\frac{s^2(e''_1, e''_2)}{s^2(e'_1, e'_2)} = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 1,$$

откуда  $s(e''_1, e''_2) = \pm s(e'_1, e'_2)$ , т. е. все ортонормальные базисы имеют равную по абсолютной величине площадь. Функция площади  $s$  на евклидовой плоскости  $\mathbb{R}^2$  называется *евклидовой*, если  $s(e_1, e_2) = 1$  для стандартного ортонормального базиса  $e_1 = (1, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1)$ . Всюду далее обозначения  $s(u, v)$  и  $s(abc)$  применительно в евклидову пространство  $\mathbb{R}^2$  по умолчанию означают именно евклидову площадь. Ортонормальные базисы площади 1 называются *положительно ориентированными*, а площади  $-1$  — *отрицательно ориентированными*.

УПРАЖНЕНИЕ 3.9. Убедитесь, что  $|\det(a, b)| = |a| \cdot |b_{a^\perp}|$ , т. е. модуль евклидовой площади параллелограмма равен произведению длин основания и опущенной на него высоты.

**3.3. Углы и тригонометрия.** Пусть векторы  $e, e^\perp$  составляют положительно ориентированный ортонормальный базис. Коэффициенты  $x, y$  разложения  $f = x \cdot e + y \cdot e^\perp$  произвольного единичного вектора  $f$  по этому базису удовлетворяют соотношению  $x^2 + y^2 = 1$  и лежат на отрезке  $[-1, 1]$ . Следовательно, существует такое число  $\alpha \in \mathbb{R}$ , что  $x = \cos \alpha$  и  $y = \sin \alpha$ , причём любые два числа  $\alpha', \alpha''$  с этим свойством различаются на целое число оборотов по единичной окружности, т. е.  $\alpha' - \alpha'' = 2\pi k$ , где  $k \in \mathbb{Z}$ , см. рис. 3◊7. Множество всех таких чисел называется *ориентированным углом* между единичными векторами  $e$  и  $f$  и обозначается

$$\sphericalangle(e, f) \stackrel{\text{def}}{=} \{ \alpha \in \mathbb{R} \mid f = e \cdot \cos \alpha + e^\perp \cdot \sin \alpha \}. \quad (3-9)$$

Функции  $\cos t$  и  $\sin t$  принимают на всех числах из  $\sphericalangle(e, f)$  одни и те же значения, которые мы будем записывать как  $\cos \sphericalangle(e, f)$  и  $\sin \sphericalangle(e, f)$ . Таким образом, для любого положительно ориентированного ортонормального базиса  $e, e^\perp$  и любого единичного вектора  $f$  выполняются соотношения<sup>1</sup>

$$\begin{aligned} f &= e \cdot \cos \sphericalangle(e, f) + e^\perp \cdot \sin \sphericalangle(e, f) \\ \cos \sphericalangle(e, f) &= (e, f) = s(f, e^\perp) \\ \sin \sphericalangle(e, f) &= s(e, f) = (e^\perp, f) \end{aligned} \quad (3-10)$$

Обратите внимание, что  $(e, f) = (f, e)$  и  $s(e, f) = -s(f, e)$ , откуда  $\cos \sphericalangle(e, f) = \cos \sphericalangle(f, e)$ ,  $\sin \sphericalangle(e, f) = -\sin \sphericalangle(f, e)$ . Тем самым,  $\sphericalangle(e, f) = -\sphericalangle(f, e)$ , т. е. углы, откладываемые против часовой стрелки считаются со знаком «+», а по часовой — со знаком «-».

УПРАЖНЕНИЕ 3.10. Убедитесь, что единичный вектор  $f = x \cdot e + y \cdot e^\perp$  дополняется до положительно ориентированного ортонормального базиса  $f, f^\perp$  вектором  $f^\perp = -ye + xe^\perp$  и выведите отсюда соотношения  $\cos \sphericalangle(e, f^\perp) = -\sin \sphericalangle(e, f)$  и  $\sin \sphericalangle(e, f^\perp) = \cos \sphericalangle(e, f)$ .

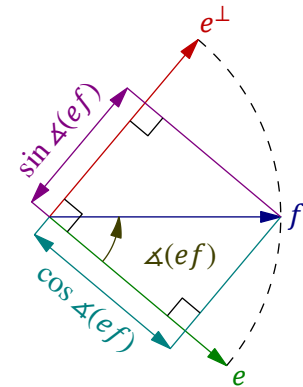


Рис. 3◊7.

<sup>1</sup>Вторая и третья строки вычисляют коэффициенты написанного в первой строке разложения по формулам из лем. 1.2 на стр. 11 и предл. 3.3 на стр. 36.

Раскладывая по ортонормальному базису  $f, f^\perp$  произвольный единичный вектор

$$g = f \cdot \cos(\angle(f, g)) + f^\perp \cdot \sin(\angle(f, g))$$

и подставляя сюда разложения векторов  $f, f^\perp$  по базису  $e, e^\perp$ , получаем в матричных обозначениях из н° 2.3 на стр. 26 равенство

$$\begin{aligned} (e, e^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(e, g) \\ \sin \angle(e, g) \end{pmatrix} &= g = (f, f^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(f, g) \\ \sin \angle(f, g) \end{pmatrix} = \\ &= (e, e^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(e, f) & -\sin \angle(e, f) \\ \sin \angle(e, f) & \cos \angle(e, f) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(f, g) \\ \sin \angle(f, g) \end{pmatrix} = \\ &= (e, e^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g) - \sin \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) \\ \cos \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) + \sin \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g) \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Тем самым, для любой тройки единичных векторов  $e, f, g$

$$\begin{aligned} \cos \angle(e, g) &= \cos \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g) - \sin \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) \\ \sin \angle(e, g) &= \cos \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) + \sin \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g). \end{aligned} \quad (3-11)$$

Ориентированный угол  $\angle(a, b)$  между произвольными векторами  $a$  и  $b$  определяется как угол между сонаправленными с  $a$  и  $b$  единичными векторами  $a/|a|$  и  $b/|b|$ . Таким образом

$$\cos \angle(a, b) = \frac{(a, b)}{|a| \cdot |b|} \quad \text{и} \quad \sin \angle(a, b) = \frac{s(a, b)}{|a| \cdot |b|}. \quad (3-12)$$

В частности, мы имеем ориентированную версию школьной формулы для площади:

$$s(a, b) = |a| \cdot |b| \cdot \sin \angle(a, b). \quad (3-13)$$

УПРАЖНЕНИЕ 3.11. Убедитесь, что для любых векторов  $u, w \in V$  справедлива евклидова теорема косинусов:  $|u + w|^2 = |u|^2 + |w|^2 + 2 \cdot |u| \cdot |w| \cdot \cos \angle(u, w)$ .

ПРИМЕР 3.4 (окружности)

ГМТ  $x$ , удалённых от данной точки на заданное расстояние  $\rho$ , называется *окружностью* радиуса  $\rho$  с центром  $c$  и обозначается  $S(\rho, c)$ . Таким образом, точка  $x$  с радиус вектором  $\overrightarrow{cx} = u$  лежит на окружности  $S(\rho, c)$  если и только если  $(u, u) = \rho^2$ . Каждая проходящая через центр прямая с направляющим вектором  $v$  длины  $|v| = \rho$  пересекает окружность в точках  $c \pm v$ , см. рис. 3◊8. Отрезок с концами в этих точках называется *диаметром*. Поскольку для вектора  $v$  длины  $\rho$  и любого вектора  $u$  выполняется равенство  $(u + v, u - v) = (u, u) - \rho^2$ , точка  $x = c + u$  лежит на окружности если и только если  $(u + v, u - v) = 0$ . Таким образом, окружность  $S(\rho, c)$  представляет собою ГМТ  $x$ , из которых её диаметр виден под прямым углом, см. рис. 3◊8.

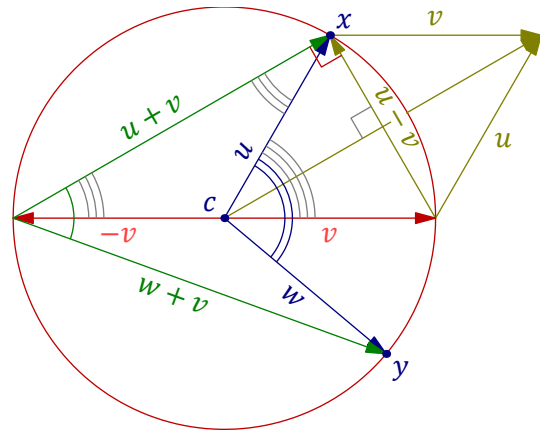


Рис. 3◊8. Окружность и углы.

УПРАЖНЕНИЕ 3.12. При помощи рис. 3◊8 покажите, что дуга окружности видна из любой не лежащей на этой дуге точки окружности под вдвое меньшим углом, чем из центра.



**3.4. Движения.** Отображение  $\varphi : \mathbb{A}(V) \rightarrow \mathbb{A}(V)$  евклидовой плоскости в себя называется *движением* или *изометрией*, если оно сохраняет расстояние, т. е.  $|p - q| = |f(p) - f(q)|$  для любых двух точек  $p, q \in \mathbb{A}^2$ . Поскольку каждый отрезок  $[a, b]$  представляет собою ГМТ  $x$ , для которых<sup>1</sup>  $|a - x| + |x - b| = |a - b|$ , каждое движение биективно переводит любой отрезок  $[a, b]$  в отрезок  $[\varphi(a), \varphi(b)]$  той же длины. Тем самым, все движения биективны и переводят прямые в прямые. Поэтому, согласно п° 2.2 на стр. 24, все движения являются аффинными преобразованиями. В частности, каждое движение однозначно определяется своим действием на любой треугольник.

УПРАЖНЕНИЕ 3.13. Докажите школьные признаки конгруэнтности треугольников по трём сторонам, по стороне и двум прилежащим к ней углам и по двум сторонам и углу между ними<sup>2</sup>.

Движения образуют в аффинной группе  $\text{Aff}(V)$  подгруппу, которая называется *группой движений* или *группой изометрий* евклидова аффинного пространства  $\mathbb{A}(V)$  и обозначается  $\text{Isom}\mathbb{A}(V)$ . Группа параллельных переносов  $T$ , очевидно, содержится в  $\text{Isom}\mathbb{A}(V)$ .

**3.4.1. Линейные ортогональные преобразования.** Фиксируем какую-нибудь начальную точку  $o \in \mathbb{A}(V)$  и представим движение  $\varphi : \mathbb{A}(V) \rightarrow \mathbb{A}(V)$  в виде композиции<sup>3</sup>  $\varphi = \tau_v \circ \varphi_o$  параллельного переноса на вектор  $v = \overrightarrow{o\varphi(o)}$  и линейного преобразования  $\varphi_o : \overline{o\bar{x}} \mapsto D_\varphi(\overline{o\bar{x}})$ , задаваемого дифференциалом  $D_\varphi : V \simeq V$  движения  $\varphi$  и оставляющего точку  $o$  на месте. Поскольку линейное преобразование  $\varphi_o = \tau_{-v} \circ \varphi$  тоже является движением, оно сохраняет длины векторов, а следовательно и скалярные произведения: для всех  $u, w \in V$  имеем<sup>4</sup>  $(\varphi(u), \varphi(w)) = (|\varphi(u+w)|^2 - |\varphi(u)|^2 - |\varphi(w)|^2) / 2 = (|u+w|^2 - |u|^2 - |w|^2) / 2 = (u, w)$ . Сохраняющие скалярное произведение линейные преобразования евклидова векторного пространства  $V$  называются *ортогональными* или *изометрическими*. Так как ортогональное преобразование переводит ортонормальный базис в ортонормальный, оно сохраняет абсолютную величину евклидовой площади и по предл. 2.4 на стр. 28 имеет определитель  $\pm 1$ . Ортогональные преобразования определителя  $+1$  сохраняют ориентацию и называются *собственными* или *специальными*. Ортогональные преобразования определителя  $-1$  меняют ориентацию и называются *несобственными*.

ПРИМЕР 3.5 (ОТРАЖЕНИЯ)

Каждый отличный от нуля вектор  $n \in V$  задаёт несобственное ортогональное преобразование  $\sigma_\ell : V \rightarrow V$ , переводящее вектор  $n$  в  $\sigma_n(n) = -n$  и тождественно действующее на ортогональной этому вектору прямой  $\ell = n^\perp$ , которая задаётся в ортонормальном базисе уравнением  $(n, x) = 0$ . Мы будем называть преобразование  $\sigma_n$  *отражением*<sup>5</sup> в прямую  $\ell$ . Отражение  $\sigma_\ell$  переводит каждый вектор  $v \in V$  в вектор  $\sigma_\ell(v)$ , который имеет ту же нормальную составляющую<sup>6</sup> относительно  $n$ , что и  $v$ , однако противоположную по знаку ортогональную проекцию на  $n$ , см. рис. 3◊9. Тем самым,

$$\sigma_\ell(v) = v - 2 \frac{(n, v)}{(n, n)} \cdot n. \quad (3-14)$$

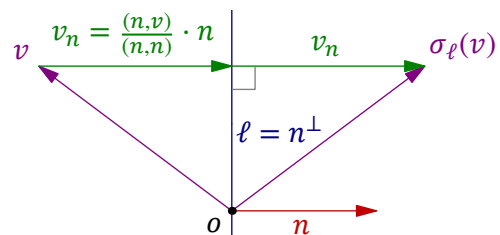


Рис. 3◊9. Отражение  $\sigma_\ell$ .

<sup>1</sup> См. п° 3.1.1 на стр. 35.

<sup>2</sup> Т. е. покажите, что в каждом из этих трёх случаев единственное аффинное преобразование, переводящее вершины одного треугольника в соответствующие вершины другого, является движением.

<sup>3</sup> См. предл. 2.5 на стр. 29.

<sup>4</sup> См. формулу (3-1) на стр. 33.

<sup>5</sup> В школьном курсе его обычно называют *осевой симметрией*.

<sup>6</sup> См. опр. 3.2 на стр. 34.



УПРАЖНЕНИЕ 3.14. Проверьте прямым вычислением, что преобразование (3-14) линейно и сохраняет скалярные произведения.

Предложение 3.5

Каждое несобственное ортогональное линейное преобразование плоскости является отражением.

Доказательство. Поскольку несобственное преобразование  $\varphi$  не тождественно,  $\varphi(v) \neq v$  для некоторого ненулевого вектора  $v \in V$ . Так как  $\varphi$  сохраняет начальную точку  $o$  и середину  $s$  отрезка  $[v, \varphi(v)]$ , оно действует на треугольник  $\Delta osv$  так же, как отражение в срединном перпендикуляре  $(os)$  к отрезку  $[v, \varphi(v)]$ . Поэтому  $\varphi = \sigma_{(os)}$ .  $\square$

Предложение 3.6

Каждое собственное ортогональное линейное преобразование плоскости является поворотом.

Доказательство. Если собственное ортогональное линейное преобразование  $\varphi : V \rightarrow V$  переводит единичный вектор  $e_1$  в вектор  $f_1 = \varphi(e_1)$ , то оно переводит вектор  $e_2$ , дополняющий  $e_1$  до положительно ориентированного ортонормального базиса, в вектор  $f_2$ , дополняющий  $f_1$  до положительно ориентированного базиса, как на рис. 3◊10. Тем самым,  $\varphi$  представляет собою поворот на ориентированный угол  $\vartheta = \sphericalangle(e_1, f_1)$ .  $\square$

УПРАЖНЕНИЕ 3.15. Убедитесь, что матрица<sup>1</sup> поворота против часовой стрелки на угол  $\vartheta$  имеет в любом положительно ориентированном ортонормальном базисе вид  $\begin{pmatrix} \cos \vartheta & -\sin \vartheta \\ \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{pmatrix}$ .

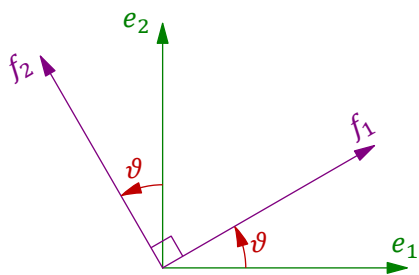


Рис. 3◊10. Поворот.

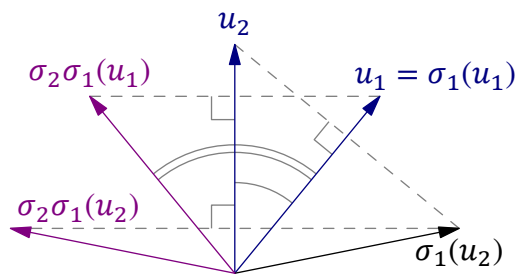


Рис. 3◊11. Композиция отражений.

УПРАЖНЕНИЕ 3.16. Покажите, что композиция  $\sigma_2 \circ \sigma_1$  отражений в прямых с векторами скоростей  $u_1$  и  $u_2$  является поворотом на угол  $2\sphericalangle(u_1, u_2)$  в направлении от  $u_1$  к  $u_2$ , см. рис. 3◊11.

**3.4.2. Описание изометрий аффинной евклидовой плоскости.** Из предыдущего вытекает, что любое несобственное движение евклидовой аффинной плоскости является композицией  $\tau_w \circ \sigma_\ell$  отражения и сдвига, а любое собственное — композицией  $\tau_u \circ \varrho_{o, \vartheta}$  сдвига с поворотом  $\varrho_{o, \vartheta}$  вокруг некоторой точки  $o$  на какой-то угол  $\vartheta$ .

Собственное движение  $\varphi = \tau_u \circ \varrho_{o, \vartheta}$  с ненулевым углом  $\vartheta$  имеет неподвижную точку — конец вектора  $\overrightarrow{pq} = u$ , который является диагональю ромба с вершиной  $o$  и ориентированным

<sup>1</sup>См. н° 2.3 на стр. 26.

углом  $\sphericalangle(\overrightarrow{op}, \overrightarrow{oq}) = -\vartheta$ , см. рис. 3◊12 на стр. 42. По предл. 3.5 преобразование  $\varphi$  является поворотом вокруг точки  $q$ . Так как поворот вокруг  $q$  на угол  $\vartheta$  переводит  $o$  в  $\varphi(o)$ , мы заключаем, что  $\varphi = \varrho_{q, \vartheta}$ .

УПРАЖНЕНИЕ 3.17. Найдите координаты точки  $q$  относительно положительно ориентированного ортонормального репера  $(o; u_1, u_2)$ , вектор  $u_1$  которого сонаправлен с  $u$ .

Несобственное движение  $\varphi = \tau_w \circ \sigma_\ell$  является композицией  $\varphi = \tau_{w_\ell} \circ \sigma_{\tau_{w/2}(\ell)}$  отражения относительно сдвинутой на половину вектора  $w$  прямой  $\tau_{w/2}(\ell)$  и параллельного этой прямой сдвига на вектор  $w_\ell$  — ортогональную проекцию вектора  $w$  на прямую  $\ell$ , см. рис. 3◊13. Действительно, композиции  $\tau_w \circ \sigma_\ell$  и  $\tau_{w_\ell} \circ \sigma_{\tau_{w/2}(\ell)}$  одинаково действуют на аффинный репер  $(o; v, n)$  с началом в произвольной точке  $o \in \ell$  и ортонормальными базисными векторами  $v, n$ , направленными, соответственно, параллельно и перпендикулярно прямой  $\ell$ , как на рис. 3◊13.

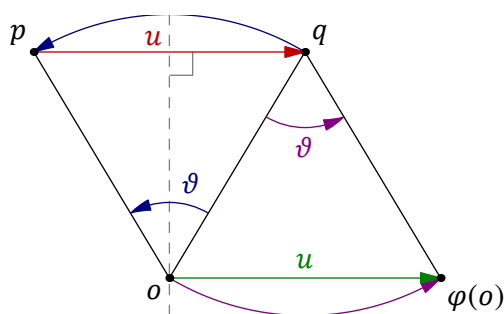


Рис. 3◊12.  $\tau_u \circ \varrho_{o, \vartheta} = \varrho_{p, \vartheta}$ .

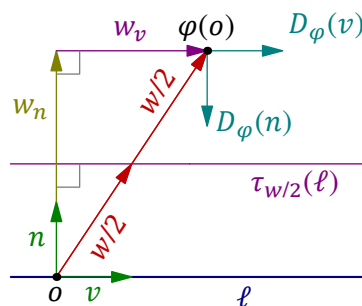


Рис. 3◊13.  $\tau_w \circ \sigma_\ell = \tau_{w_\ell} \circ \sigma_{\tau_{w/2}(\ell)}$ .

Композиция отражения со сдвигом вдоль оси этого отражения называется *скользящей симметрией*. Представление несобственного движения  $\varphi$  в виде скользящей симметрии

$$\lambda_{v, \ell} \stackrel{\text{def}}{=} \tau_v \circ \sigma_\ell = \sigma_\ell \circ \tau_v, \quad \text{где } v \parallel \ell,$$

замечательно тем, что отражение и сдвиг в нём коммутируют друг с другом, а само это представление единственно: прямая  $\ell$  однозначно определяется преобразованием  $\varphi$  как геометрическое место середин отрезков  $[p, \varphi(p)]$ , после чего сдвиг  $\tau_v = \varphi \circ \sigma_\ell = \sigma_\ell \circ \varphi$  тоже однозначно восстанавливается по  $\varphi$  и  $\ell$ . Суммируя сказанное, мы получаем следующее классическое описание движений плоскости.

ТЕОРЕМА 3.1 (ТЕОРЕМА ШАЛЯ<sup>1</sup>)

Всякое собственное движение плоскости является сдвигом или поворотом, а всякое несобственное — скользящей симметрией.  $\square$

УПРАЖНЕНИЕ 3.18. Покажите, что композиция отражения относительно прямой  $\ell_1$  с последующим отражением относительно параллельной ей прямой  $\ell_2$  является сдвигом на удвоенное расстояние между  $\ell_1$  и  $\ell_2$  в направлении от  $\ell_1$  к  $\ell_2$  вдоль их общей нормали.

Следствие 3.3

Любое собственное движение может быть (многими способами) разложено в композицию двух отражений, а несобственное — в композицию трёх.  $\square$

<sup>1</sup>Michel Floréal Chasles (15.XI.1793 – 18.XII.1880) — выдающийся французский геометр.

**3.5. Комплексные числа.** Обозначим через  $\mathbb{C}$  двумерное евклидово пространство с фиксированным ортонормальным базисом, векторы которого будем обозначать  $1$  и  $i$ . В разложении произвольного вектора  $z \in \mathbb{C}$  по этому базису вектор  $1$  обычно опускают и пишут  $z = x + iy$ , имея в виду вектор с координатами  $(x, y)$  в базисе  $1, i$ . Такой вектор имеет длину  $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$ . вещественные числа  $x, y$  и  $|z|$  называются, соответственно, *действительной частью*, *мнимой частью* и *модулем комплексного числа*  $z \in \mathbb{C}$ . Ориентированный угол  $\angle(1, z)$  между базисным вектором  $1$  и вектором  $z$  называется *аргументом* числа  $z$  и часто обозначается через<sup>1</sup>

$$\text{Arg}(z) = \{ \alpha \in \mathbb{R} \mid z = |z| \cos \alpha + i |z| \sin \alpha \}.$$

Векторы  $z \in \mathbb{C}$  называют *комплексными числами*, поскольку их можно не только складывать, но и умножать. Произведение  $z_1 z_2 \in \mathbb{C}$  определяется как вектор, модуль которого равен произведению модулей, а аргумент — сумме аргументов сомножителей:

$$\begin{aligned} |z_1 z_2| &\stackrel{\text{def}}{=} |z_1| \cdot |z_2| \\ \text{Arg}(z_1 z_2) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{Arg}(z_1) + \text{Arg}(z_2) = \{ \vartheta_1 + \vartheta_2 \mid \vartheta_1 \in \text{Arg}(z_1), \vartheta_2 \in \text{Arg}(z_2) \} \end{aligned} \quad (3-15)$$

Базисный вектор  $1$  является нейтральным элементом относительно умножения, что оправдывает его опускание в формулах вроде  $z = x + yi = |z| \cdot (\cos \alpha + i \sin \alpha)$ . Обратите внимание, что оба равенства суть верные равенства в  $\mathbb{C}$ , если понимать в них сложение и умножение как сложение и умножение комплексных чисел и считать поле вещественных чисел  $\mathbb{R}$  вложенным в плоскость  $\mathbb{C}$  в виде координатной прямой<sup>2</sup>  $\mathbb{R} \cdot 1 \subset \mathbb{C}$ .

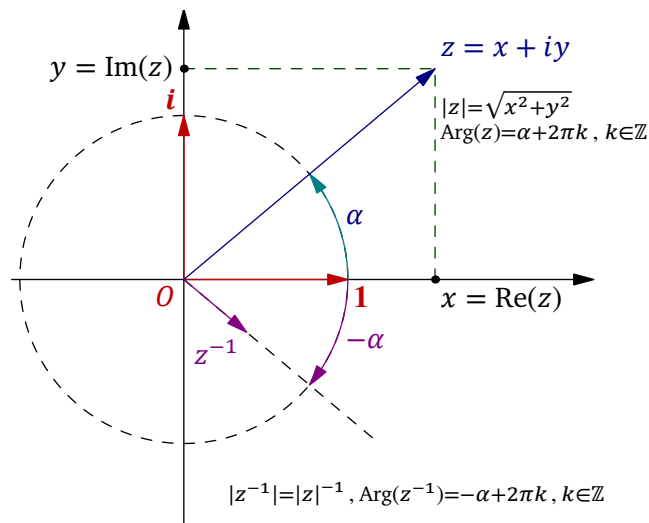


Рис. 3◊14. Числа  $z = |z| \cdot (\cos \alpha + i \sin \alpha)$  и  $z^{-1} = |z|^{-1}(\cos \alpha - i \sin \alpha)$ .

Обратным по умножению к ненулевому вектору  $z \in \mathbb{C}$  является вектор  $z^{-1}$  с противоположным аргументом  $\text{Arg}(z^{-1}) = -\text{Arg}(z)$  и обратным модулем  $|z^{-1}| = |z|^{-1}$ , см. рис. 3◊14.

<sup>1</sup>Напомню, что ориентированный угол — это множество всех вещественных чисел, имеющих заданные синус и косинус, как в форм. (3-9) на стр. 38. Любые два числа из этого множества различаются на целое число оборотов по единичной окружности.

<sup>2</sup>Обратите внимание, что правило умножения отрицательных вещественных чисел («минус на минус даёт плюс») согласуется с формулами (3-15).

Предложение 3.7

Комплексные числа образуют поле.

Доказательство. Из всех свойств поля<sup>1</sup> нам остаётся проверить только распределительный закон  $a(b+c) = ab+ac$ . На геометрическом языке это равенство означает, что задаваемое умножением на фиксированный вектор  $a \in \mathbb{C}$  отображение  $\mu_a: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}, z \mapsto az$ , аддитивно, т. е.  $\mu_a(b+c) = \mu_a(b) + \mu_a(c)$ . Отображение  $\mu_a$  представляет собою поворотную гомотегию — композицию поворота на угол  $\text{Arg}(a)$  вокруг нуля и гомотегии с коэффициентом  $|a|$  и центром в нуле. Так как и поворот, и гомотетия линейны, линейно и  $\mu_a$ .  $\square$

**3.5.1. Алгебраическая запись комплексных чисел.** Поскольку базисный вектор  $i$  удовлетворяет соотношению  $i^2 = -1$  и умножение дистрибутивно по отношению к сложению, в поле  $\mathbb{C}$  выполняется равенство

$$z_1 z_2 = (x_1 + iy_1)(x_2 + iy_2) = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_1 y_2 + x_2 y_1). \quad (3-16)$$

Обратное к числу  $z = x + iy$  число  $z^{-1}$  равно

$$z^{-1} = \frac{1}{x + iy} = \frac{x - iy}{(x + iy)(x - iy)} = \frac{x - iy}{x^2 + y^2} = \frac{x}{|z|^2} - i \frac{y}{|z|^2}. \quad (3-17)$$

Число  $\bar{z} \stackrel{\text{def}}{=} x - iy$  называется комплексно сопряжённым к числу  $z = x + iy$ . В терминах комплексного сопряжения

$$z^{-1} = \bar{z}/|z|^2.$$

Геометрически, комплексное сопряжение  $z \mapsto \bar{z}$  представляет собою отражение комплексной плоскости относительно вещественной оси  $\mathbb{R} \cdot 1$ . С алгебраической точки зрения сопряжение является инволютивным автоморфизмом поля  $\mathbb{C}$ , т. е. для всех  $z, z_1, z_2 \in \mathbb{C}$

$$\overline{\bar{z}} = z, \quad \overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2, \quad \overline{z_1 z_2} = \bar{z}_1 \bar{z}_2.$$

Упражнение 3.19. Покажите, что следующие свойства автоморфизма<sup>2</sup>  $\varphi$  поля  $\mathbb{C}$  эквивалентны: а)  $\varphi(\mathbb{R}) \subset \mathbb{R}$  б)  $\varphi$  является линейным преобразованием двумерного векторного пространства  $\mathbb{C}$  над полем  $\mathbb{R}$  в) либо  $\varphi(z) = z$  для всех  $z \in \mathbb{C}$ , либо  $\varphi(z) = \bar{z}$  для всех  $z \in \mathbb{C}$ .

**3.6. Преобразования подобия.** Отображение  $\varphi: \mathbb{A}^2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{A}^2(\mathbb{R})$  евклидовой аффинной плоскости  $\mathbb{A}^2 = \mathbb{A}(\mathbb{R}^2)$  в себя называется преобразованием подобия или просто подобием, если оно изменяет все расстояния между точками в одно и тоже число раз, т. е. когда существует такая положительная вещественная константа  $\gamma = \gamma(\varphi)$ , зависящая только от  $\varphi$  и называемая коэффициентом подобия, что  $|\varphi(p) - \varphi(q)| = \gamma|p - q|$  для всех точек  $p, q \in \mathbb{A}^2$ . Например, каждое движение является подобием с коэффициентом 1. Подобия образуют группу преобразований, которая называется группой подобий<sup>3</sup>. Тот же аргумент, что и для движений<sup>3</sup>, показывает, что подобия переводят прямые в прямые и, стало быть, являются аффинными преобразованиями.

Упражнение 3.20. Убедитесь в этом и в том, что подобия переводят окружности в окружности. Подобия, сохраняющие ориентацию, называются собственными, а оборачивающие ориентацию — несобственными.

<sup>1</sup> См. <http://gorod.bogomolov-lab.ru/ps/stud/algebra-1/1314/lec-02.pdf>.

<sup>2</sup> См. п° 2.1.2 на стр. 23.

<sup>3</sup> См. п° 3.4 на стр. 40.

## ЛЕММА 3.1

Собственные подобия сохраняют ориентированные углы, а несобственные изменяют знак ориентированных углов.

Доказательство. Беря композицию подобия  $\varphi$  с параллельным переносом, мы можем и будем считать, что оно сохраняет начало координат, т. е. является линейным преобразованием подлежащего векторного пространства  $V \simeq \mathbb{R}^2$ . Тогда для любых двух векторов  $u, w \in V$  имеем<sup>1</sup>

$$\begin{aligned} (\varphi(u), \varphi(w)) &= |\varphi(u) + \varphi(w)|^2 - |\varphi(u)|^2 - |\varphi(w)|^2 = \\ &= |\varphi(u+w)|^2 - |\varphi(u)|^2 - |\varphi(w)|^2 = \gamma^2(|u+w|^2 - |u|^2 - |w|^2) = \gamma^2(u, w), \end{aligned}$$

откуда

$$\cos \angle(\varphi(u), \varphi(w)) = \frac{(\varphi(u), \varphi(w))}{|\varphi(u)| \cdot |\varphi(w)|} = \frac{(u, w)}{|u| \cdot |w|} = \cos \angle(u, w),$$

т. е.  $\angle(\varphi(u), \varphi(w)) = \pm \angle(u, w)$ . □

**3.6.1. Подобия как аффинные преобразования комплексной прямой.** Фиксируем в двумерном евклидовом пространстве  $V$  любой ортонормальный базис, векторы которого обозначим через  $1$  и  $i$ , и отождествим это пространство с полем комплексных чисел  $\mathbb{C}$ , как в н° 3.5 выше. Это позволяет рассматривать вещественную аффинную плоскость  $\mathbb{A}^2(\mathbb{R}) = \mathbb{A}(V)$  как комплексную аффинную прямую  $\mathbb{A}^1(\mathbb{C})$ . Мы собираемся показать, что группа собственных подобий вещественной плоскости  $\mathbb{A}^2(\mathbb{R})$  совпадает с аффинной группой комплексной прямой  $\mathbb{A}^1(\mathbb{C})$ .

## Предложение 3.8

Каждое собственное подобие  $\varphi : \mathbb{A}^1(\mathbb{C}) \rightarrow \mathbb{A}^1(\mathbb{C})$  является комплексным аффинным преобразованием вида  $z \mapsto az + b$ , а каждое несобственное — полуаффинным преобразованием вида  $z \mapsto a\bar{z} + b$ , где числа  $a, b \in \mathbb{C}$  однозначно определяются подобием  $\varphi$ . Наоборот, для любых  $a, b \in \mathbb{C}$  преобразования вида  $z \mapsto az + b$  и  $z \mapsto a\bar{z} + b$  являются, соответственно, собственным и несобственным подобиями.

Доказательство. Беря композицию собственного подобия  $\varphi$  со сдвигом, мы можем и будем считать, что  $\varphi$  оставляет на месте нуль  $0 \in \mathbb{C}$ . Так как  $\varphi$  сохраняет ориентированные углы и умножает длины векторов на фиксированное положительное число  $\gamma \in \mathbb{R}$ , преобразование  $\varphi$  является поворотной гомотетией, т. е. умножением на комплексное число  $a = \varphi(1)$ , что доказывает первое утверждение. Для несобственного подобия  $\varphi$  преобразование  $z \mapsto \varphi(\bar{z})$ , являющееся композицией  $\varphi$  с отражением в действительной оси, является собственным подобием и по уже доказанному имеет вид  $z \mapsto az + b$ . Поэтому  $\varphi(z) = a\bar{z} + b$ . □

Упражнение 3.21. Убедитесь в справедливости последнего утверждения из предл. 3.8.

## Следствие 3.4

Для любых двух пар различных точек  $a \neq b$  и  $c \neq d$  имеется единственное собственное подобие переводящее  $a$  в  $c$  и  $b$  в  $d$ .

<sup>1</sup>Ср. с аналогичной выкладкой из н° 3.4.1 на стр. 40.

Доказательство. Неизвестные коэффициенты  $x_1, x_2 \in \mathbb{C}$  искомого аффинного преобразования  $z \mapsto x_1 z + x_2$  удовлетворяют системе линейных уравнений

$$\begin{cases} x_1 a + x_2 = c \\ x_1 b + x_2 = d, \end{cases}$$

имеющей в поле  $\mathbb{C}$  единственное решение<sup>1</sup>  $x_1 = (c - d)/(a - b)$ ,  $x_2 = (ad - bc)/(a - b)$ .  $\square$

Следствие 3.5

Всякое собственное подобие является либо сдвигом, либо поворотной гомотетией.

Доказательство. Аффинное преобразование  $z \mapsto az + b$  с нетождественным дифференциалом  $a \neq 1$  имеет неподвижную точку  $c = b/(1 - a)$  и, стало быть, является поворотной гомотетией относительно этой точки.  $\square$

---

<sup>1</sup>См. лем. 1.2 на стр. 11.

### Ответы и указания к некоторым упражнениям

Упр. 3.2.  $\frac{(\lambda a, b)}{(\lambda a, \lambda a)} \cdot \lambda a = \frac{(a, b)}{(a, a)} \cdot a.$

Упр. 3.5. Если  $p \notin \ell$ , утверждение вытекает из [предл. 3.2](#). Если  $p \in \ell$ , выберите  $p$  за начало отсчёта, обозначьте через  $e_1$  вектор скорости прямой  $\ell$ , возьмите любой вектор  $b$ , не пропорциональный  $\ell$  и положите  $e_2 = b_{e_1^\perp}$ . Тогда  $e_2 \neq 0$  и перпендикулярен  $e_1$ . Поэтому прямая  $p + te_2$  перпендикулярна  $\ell$ . Произвольный вектор  $w = xe_1 + ye_2$  перпендикулярен  $e_1$  если и только если  $x = 0$ . Поэтому такая прямая единственна.

Упр. 3.6. Рассмотрим любой ортонормальный базис  $e, e^\perp$ . Если  $f = xe + ye^\perp$  образует вместе с  $e$  ортонормальный базис, то  $(e, f) = 0$  влечёт  $x = 0$ , после чего  $(f, f) = 1$  влечёт  $y^2 = 1$ , т. е.  $f = \pm e^\perp$ .

Упр. 3.7. Воспользуйтесь тем, что объединение биссектрис это ГМТ, равноудалённых от двух данных прямых.

Упр. 3.8. Неравенство Коши – Буняковского – Шварца равносильно неравенству

$$(u, v)^2 - (u, u) \cdot (v, v) \geq 0,$$

в левой части которого стоит определитель Грама, по [предл. 3.4](#) равный квадрату отношения площадей  $s(u, w)/s(e_1, e_2)$ , положительному, когда  $u$  и  $w$  не пропорциональны, и нулевому — когда пропорциональны.

Упр. 3.9.  $\det^2(a, b) = \det^2(a, b_a + b_{a^\perp}) = \det^2(a, b_{a^\perp}) = (a, a) \cdot (b_{a^\perp}, b_{a^\perp}).$

Упр. 3.10. Вычислите  $\det(f, f^\perp)$  ( $f^\perp, f^\perp$ ) и  $s(f, f^\perp)$ .

Упр. 3.12. Так как  $(v, v) = (u, u)$ , имеем равенство углов  $\sphericalangle(v, u + v) = \sphericalangle(u + v, u)$ . Тем самым, оба этих угла составляют половину от  $\sphericalangle(v, u)$ , см. [рис. 3◊8](#) на стр. 39. Аналогично,  $2\sphericalangle(v, w + v) = \sphericalangle(v, w)$ , откуда  $2\sphericalangle(u + v, w + v) = \sphericalangle(v, w)$ .

Упр. 3.16. Оба линейных преобразования — композиция отражений и поворот — одинаково действуют на базис  $u_1, u_2$ .

Упр. 3.17. Ответ:  $\frac{|u|}{2} \cdot (1, \operatorname{ctg}(\vartheta/2)).$

Упр. 3.18. Выясните, куда переходит аффинный репер  $(o; v, n)$  с началом в произвольной точке  $o \in \ell$  и ортонормальными базисными векторами  $v, n$ , направленными, соответственно, параллельно и перпендикулярно прямым  $\ell_i$ .

Упр. 3.19. Импликации  $(в) \Rightarrow (б) \Rightarrow (а)$  очевидны. В [н° 2.1.2](#) на стр. 23 мы видели, что если отображение  $\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  перестановочно со сложением и умножением, то оно тождественно. Поэтому  $(а) \Leftrightarrow (б)$ . Так как соотношение  $\varphi(i)^2 = \varphi(i^2) = \varphi(-1) = -1$  влечёт  $\varphi(i) = \pm i$ , из линейности  $\varphi$  над  $\mathbb{R}$  вытекает, что  $\varphi(x + yi) = x\varphi(1) + y\varphi(i) = x \pm iy$ , т. е.  $(б) \Rightarrow (в)$ .